Министерство образования республики Казахстан

Университет Международного Бизнеса

Кафедра Финансы и Информационные Технологии

Усенко

Владислав Игоревич

Разработка Приложения на ОС Андроид

Дипломная работа

Научный руководитель:

Доктор PHD

Сапортходжпев И. И.

Алматы 2016

Оглавление

Введение

Определение предметной области

Разработка приложения

Практическая часть

Заключения

Список использованной литературы

ВВЕДЕНИЕ

Требования человека к электронике растет с каждым днем что порождает создание все новых гаджетов для обыденной жизни. Из-за громоздкости персональных компьютеров и ноутбуков на первый план выдвигаются мобильные телефоны и планшеты, которые в свою очередь имеют свою собственную операционную систему.

Индустрия информационных технологий не стоит на месте, почти каждый месяц появляются мобильные устройства, которые превосходят предшественников по разным параметрам. Из чего следует что повышается требования и к приложениям на мобильных устройствах, в настоящие время имеется различные мобильные операционные системы, каждая из них имеет свою среду разработки. Существуют приложения, которые работают на нескольких платформах. Функциональные возможности кроссплатформенных приложений меньше чем у приложения написанного для определенной платформы. Будет правильней писать соответствующие ПО для соответствующей ОС.

С самого основания мобильных ОС, одним из самых популярных языков программирования для приложений является Java. На данный момент он не поменял своей позиции, не смотря на появление новых ОС. Целью дипломной работы является написания приложения для платформы android используя язык программировании Java. Работа была осуществлена в среде разработки Android Studio

Определение предметной области

Анализ предметной области

Исследования – это процесс изучения определенной области или аспекта с определенной целью. Основной задачей исследования является наблюдения свойств объекта с целью выделения главных, с точки зрения субъекта, закономерных отношений между значениями свойств данного объекта. При решении поставленной задачи в сфере разработки мобильных приложений в первую очередь надо учитывать изучения предметной области. Предметная область – область сферы деятельности в которой проходит непосредственно моделирование, исследование и описание. Состоящая из субъектов, которые находятся в определённых связях между собой и различаются по свойствам. Так же предметная область условно является частью мира, а также бесконечной и содержащая в себе первичные и второстепенные данные, с точки зрения исследования проводимого непосредственно над субъектами. Исследователю необходимо обозначить главные аспекты. Например, при решении вопроса «какую сумму выделить для затрат?» главным аспектом является все данные клиента, в том числе его заработная плата и повседневные расходы и т.д. В совершено другие задачи приложения данные аспекты буду абсолютно не нужны. Таким образом важность значений и данных на прямую зависят от выбора предметной области. Вовремя исследования предметной области должна быть создана ее модель. Предоставления информации может быть реализовано при помощи различных средств, таких как графические рисунки, таблицы или текстовые значения. В модели предметной области должны присутствовать такие процессы, существующие в предметной области, и значения, которые используются в этих процессах. Приложения – последовательность инструкций, существующих для выполнения устройством управления вычислительной техники. Программа – это одна из составляющих программного обеспечения устройства. В зависимости от описания данный термин также может относиться и к исходному тексту самой программы. Любое приложения является объектом авторского права и других законодательных прав собственности к категории нематериальных активов. Современные информационные технологии все более сильно проникают в обыденную жизнь человека, что позволяет ему использовать новые возможности в различных сферах его деятельности. В офисах большинство документов приняло электронный вид, интернет стал неотъемлемой части как для работы, так и для развлечений. Совершенствуются на сегодня и мобильные устройства, что позволяет использовать устройства не только как средство связи, а открывает большой диапазон функций. На сегодняшний день актуальна разработка мобильных приложений, в частности для платформы ОС android, из-за чего на данная платформа усовершенствуется и развивается с каждым днем. Определение мобильное приложение охватывает большой круг программ и задач – начиная с самых элементарных задач таких как калькулятор и заканчивая WAP-сервисами. Речь идет о мобильных устройствах с операционными системами, а также без них. Очень популярно на сегодня программирование и разработка мобильных приложений для обычных, не сложных устройств, а также многофункциональных и дорогостоящих гаджетов. По функционалу все программы очень разнообразны, разработчики делят их на несколько основных групп. Первую группу составляют персональные приложения, которые предоставляют пользователю различную информацию – это системы мониторинга, удалённое управление, так же в эту группу входят браузеры, приложения, предназначенные для работы в сети Интернет. Во второй группе находятся средства развлечения, мобильные игры. Данные приложения могут быть, как и элементарными так и многопользовательские. Мобильные игры приобретают большую популярность среди пользователей, так как могут стать досугом во время поездок, ожиданий или просто хорошего проведения времени. Ко третьей группе относится приложения для бизнеса, коммерческие мобильные приложения. Приложения, входящие в эту группу, позволяют людям вести дела, использовать возможности гаджета, необходимые для работы с файлами, документами, работа в интернете и другими сервисами.

Описание предметной области

Приложение изначально создавалось для обычных пользователей, которые хотят сэкономить и отслеживать свой бюджет. Приложение служит для систематизации своих финансов. С развитием новых технологий в сфере электроники, смартфоны стали неотъемлемой частью нашей жизни. Это на прямую влияет на развитие отросли по разработке мобильных приложений.

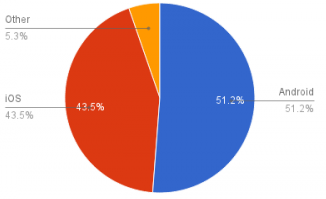
Данное приложение является средством экономии денежных средств пользователей. Пользователю данное приложение помогает введения своего бюджета, что позволяет ему проследить свои денежные вложения, а также зафиксировать свои затраты. Данное приложение актуально тем что на сегодняшний день в мире не стабильная ситуация в сфере экономики, и каждый человек хочет сохранить свой бюджет, особенно актуально среди студентов.

На сегодняшний день под приложениями за частую принимают именно его программная составляющая для компьютера или ноутбука. Преимуществом данного приложения является мобильность, автоматическое обновления. Кроме внесения ваших затрат вы можете так же увидеть и ваши доходы, а также количество расходов, которые вы бы могли потратить за день или неделю.

Однако в приложении нет функционала для семьи или же юридических лиц, а также отсутствует настройка должников.

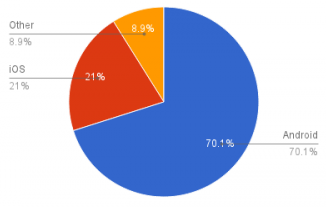
Актуальность создания приложения под ОС андроид

На данный момент статистика говорит, что на рынке мобильных устройств доминирует две компании это Apple и Google. На американском рынке, хоть он и далек от нас, все же является самым большим рынком в этой сфере, два гиганта стоят на одном уровне по продаже мобильных устройств. Компания Kantar Worldpanel Comtech в октябре 2015 года представила данные по продажам телефонов с различными ОС и половину рынка занимает ОС android



Данные по продажам на Американском рынке

Американский рынок очень большой, но более важным с точки зрения объективности является мировой рынок. На котором главенствует с большим отрывом Google



Данные по продажам на Глобальном рынке